

Jogo De5Para4 / Sexta de Bicicleta

FUNCIONAMENTO DO JOGO E REGULAMENTO

O JOGO DE MOBILIDADE DE5PARA4

O jogo de mobilidade De5Para4 desafia as pessoas a utilizarem formas sustentáveis de deslocação nas suas viagens casa-trabalho.

Organizando uma competição entre indivíduos e equipas, o *coach* Mobi colocará metas, deixará dicas de mobilidade sustentável e premiará os que conseguirem resultados sustentáveis e saudáveis para si, a organização em que trabalha e a sua cidade.

De 5 dias a viajar em automóvel para não mais que 4 é o mote do jogo. Ou seja, a cada jogador, o Mobi pedirá que viaje mais 1 dia por semana de forma sustentável: **20% de melhoria** é a meta que fará a diferença e será assumida por si, pela sua equipa e por toda a organização!

No De5Para4, a utilização de formas de deslocação sustentáveis dá pontos: 20 pontos (a pé, em bicicleta, transporte público, scooter ou carpooling) ou 10 pontos (automóvel + forma sustentável, motociclo). Os indivíduos e as equipas serão agrupados em rankings pelo melhor pontuação, pelo maior progresso e pela maior utilização de cada forma de deslocação sustentável.

Também aqui, o Sexta de Bicicleta desafia as pessoas a deslocarem-se em bicicleta à Sexta-Feira! No entanto, o jogo será neutral relativamente aos dias em que se viaja ou ao modo de transporte sustentável escolhido. Todos os dias e formas de deslocação são bons, desde que sejam amigos da qualidade de vida!

PARTICIPAÇÃO

Participe e desafie os seus colegas de trabalho ou estudo a juntar-se.

Poderão existir duas modalidades possíveis de inscrição no jogo:

- **Em equipa:** um indivíduo desafia os seus colegas de trabalho ou estudo a participar e inscreve-se juntamente com a sua equipa.
- **Individual:** um indivíduo inscreve-se sozinho e será posteriormente agregado a uma equipa de elementos da mesma zona de trabalho.

Cada equipa deverá ser formada por um mínimo de 6 pessoas. No caso de existirem propostas de equipas com um número inferior, poderão ser agrupadas com outras equipas da

proximidade na mesma situação. É desejável que o nome de cada equipa contenha uma referência à organização onde trabalham.

Atenção! Será mais fácil atingir a Meta da equipa se esta incluir pessoas que se desloquem habitualmente de forma insustentável que estejam dispostos a participar. Não deixe de convencer os seus colegas menos “sustentáveis” a participar!

INSCRIÇÃO E REGISTO

Depois de encontrada uma equipa e o seu nome todos os elementos da equipa deverão se inscrever usando o [formulário de inscrição](#) (caso não tenha equipa inscreva-se na mesma que tentaremos encontrar outros elementos para fazer uma equipa).

Alguns dias depois da inscrição receberá um email do Mobi a partir do qual se poderá registar e entrar no jogo.

SOBRE O De5Para4 e jogo “MUBi / Sexta de Bicicleta”

O projeto Projeto MOBI – Promoting Smart Mobility to Employees (www.mobi-project.eu | financiamento Intelligent Energy Europe, Comissão Europeia), visa contribuir para os objetivos da política energética da EU, motivando organizações e trabalhadores a utilizarem formas de deslocação eficientes e sustentáveis nas suas viagens casa-trabalho. Este projeto passa pela aplicação de um ‘jogo sério’ de mobilidade sustentável, o De5Para4 (www.d5p4.pt | www.facebook.com/de5para4).

A MUBi / Sexta de Bicicleta irá dinamizar um jogo no qual desafiará toda a comunidade a participar e contribuir para um ambiente urbano mais humano.

CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO

- **Responsabilidade pela condução do jogo:**
 - O jogo De5Para4 é da responsabilidade do Projeto europeu MOBI – Promoting Smart Mobility to Employees e das entidades que participam nele;
 - Em Portugal, a operacionalização dos jogos é realizada pela empresa TIS – Consultores em Transportes, Inovação e Sistemas S.A.
- **Partilha de dados:**
 - A participação no jogo implicará a partilha de alguns dados pessoais – endereço de email, zonas de residência e trabalho, data de nascimento, formas de deslocação utilizadas no dia-a-dia;
 - O Projeto MOBI não utilizará estes dados para quaisquer outros fins além da realização do jogo e dos objetivos de investigação do Projeto MOBI;
 - No âmbito desses objetivos, os dados gerados pelo jogo poderão ser utilizados para efeitos de investigação pelas entidades participantes no Projeto ou outras entidades de investigação a quem estas os cedam. Neste último caso serão tornados anónimos, ou seja, não será transmitida a outras entidades a informação sobre a identidade da pessoa que originou os dados.

- **Veracidade dos dados carregados:**
 - O De5Para4 é um *jogo sério* em que as ações declaradas no jogo (forma de deslocação das viagens realizadas) devem corresponder a ações realizadas na vida real;
 - A veracidade desta informação depende exclusivamente dos intervenientes no jogo, que se baseia na confiança mútua;
 - Apesar do jogo conter mecanismos de confirmação da veracidade dos dados carregados, não existe forma infalível de o controlar, e o Projeto MOBI não se responsabiliza por corrigir ou compensar quaisquer danos sobre as consequências de resultados influenciados pela introdução de dados não verdadeiros;
 - Na eventualidade de se detetar comprovadamente a existência de dados carregados que não correspondem às ações reais realizadas, o Projeto MOBI irá deduzir os respetivos pontos e/ou desclassificar os jogadores em questão.
- **Início e fim do jogo**
 - O jogo inicia-se e finaliza-se nas datas a determinar previamente com a organização promotora do jogo;
 - Cada jogador individual poderá a qualquer momento abandonar o jogo.
- **Formação de equipas**
 - As equipas a formar devem possuir um mínimo de 6 jogadores;
 - As equipas a formar devem, preferencialmente, ser definidas a partir de um local de trabalho ou de estudo;
 - O Projeto MOBI e a organização promotora poderão agrupar equipas ou jogadores por forma a cumprir com os critérios acima.